

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ
ІВАНО-ФРАНКІВСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ

НАКАЗ

17.10.2022 р.

№ 394

Про проведення IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

Відповідно до листів ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти», Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти, плану роботи Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради на жовтень 2022 р., з метою розвитку STEAM-освіти, популяризації інноваційних освітніх технологій та STEAM-проектів, залучення освітян до внеску у досягнення Глобальних цілей сталого розвитку, прийнятих ООН, створення платформи для спілкування, пошуку та підтримки перспективного досвіду STEAM-освіти, творчих і наукових проектів здобувачів освіти заради миру, безпеки й добра, створення умов для формування й розвитку інтелектуального потенціалу школярів, поширення кращого педагогічного досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти вищих навчальних закладів, закладів загальної середньої освіти, професійно-технічних, позашкільних закладів освіти, профорієнтаційної роботи серед молоді, підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників з 07 по 22 жовтня для участі у IV Всеукраїнському фестивалі освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства» зареєструвалося вже більше 90 учасників з усіх областей України, а також Болгарії, Австрії, Чехії.

Виходячи з вищесказаного

НАКАЗУЮ:

1. Провести IV Всеукраїнський фестиваль освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства» (далі – фестиваль) в Центрі освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради в online-форматі 24-28 жовтня 2022р. відповідно до Положення (додаток 1). **Відкриття заходу - 24 жовтня 2022 р. об 11:00 год.**

Покликання на приєднання у Zoom

<https://us02web.zoom.us/j/88484190552?pwd=SW8xa285dks3Y3lvRFlnS2VVaFdvZz09>

Ідентифікатор конференції: 884 8419 0552

Код доступу: 926172

1. Затвердити склад організаційного комітету IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE» (додаток 2).
2. Оргкомітету фестивалю організувати пряму трансляцію заходу на YOUTUBE-каналі й Фейсбук-сторінці Центру освітніх інновацій:

<https://www.facebook.com/cei.if.ua>.

3. Затвердити Програму проведення фестивалю (додаток 3) та графік проведення майстер-класів (додаток 4).
4. Керівникам закладів освіти взяти участь та залучити педагогів, керівників гуртків ЗЗСО, ЗПО, ЗДО до участі у фестивалі, презентувати кращий досвід роботи в цьому напрямку, надіславши заявку на участь (додаток 5) до 22.10.2022 р. на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com та зареєструватись за формою: <https://bit.ly/3S5SamE>
5. Затвердити кошторис на проведення фестивалю (додаток 6).
6. Відповідальність за здоров'я та безпеку учасників фестивалю покласти на керівників команд, які зареєструвалися для участі в заході.
7. Призначити відповідальною за організацію й проведення IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE» директорку КЗПО «Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради» п.М.Починок.
8. Контроль за виконанням цього наказу залишаю за собою.

Заступник міського голови -
директор Департаменту освіти та науки

Вікторія Дротянко

Положення про проведення IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE»

1. Загальні положення

1.1. Це Положення визначає порядок проведення IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE» (далі – Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводиться щороку на добровільних засадах і є відкритим для здобувачів освіти всіх навчальних закладів (загальноосвітніх та позашкільних, закладів професійно-технічної та вищої освіти) з метою ознайомлення громадськості з інноваційними освітніми технологіями, створення платформи для спілкування, пошуку та підтримки талановитих дітей, перспективного досвіду та ідей щодо розвитку STEAM-освіти.

1.3. Мета Фестивалю – популяризація інноваційних освітніх технологій та STEAM-проектів, пошук та підтримка перспективного досвіду STEAM-освіти, творчих й наукових проектів здобувачів освіти заради миру, безпеки й добра, створення умов для формування й розвитку інтелектуального потенціалу школярів, поширення кращого педагогічного досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти вищих навчальних закладів, закладів загальної середньої освіти, професійно-технічних, позашкільних закладів освіти, профорієнтаційної роботи серед молоді, підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників.

1.4. Завдання Фестивалю:

- популяризація STEAM-освіти, профорієнтаційна робота серед молоді;
- сприяння розвитку STEAM-освіти: аналіз результативності процесу і динаміки розвитку, шляхи підвищення ефективності впровадження інновацій, виявлення проблем та прогнозування подальших тенденцій розвитку напрямів STEAM-освіти;

- поширення досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти шляхом презентацій кращого досвіду учнівських проектів;

- підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників і представлення педагогічного досвіду роботи, зокрема у рамках Фестивалю.

1.5. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Комунальний заклад позашкільної освіти «Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради» (далі - ЦОІ). Координатори проекту: Марія Починок, Олеся Власій, Василь Витвицький. Стежити за подіями і задавати запитання можна на телеграм-каналі: https://t.me/CEI_IF_UA

1.6. Під час проведення Фестивалю обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог [Закону України «Про захист персональних даних»](#).

2. Порядок і терміни проведення Фестивалю

2.1. Фестиваль проводиться з 24 по 28 жовтня 2022 року. До 22 жовтня учасники подають заявки на участь у Фестивалі (зразок - додаток 5) та заповнюють

форму: <https://bit.ly/3S5SamE>. Теми для проведення майстер-класів можна подавати до 25.10.2022 р.

2.2. Терміни, умови проведення Фестивалю визначаються та погоджуються Департаментом освіти та науки Івано-Франківської міської ради з урахуванням місцевих можливостей:

24.10 об 11:00 – відкриття Фестивалю та презентація STEAM-досвіду;

25-28.10 – проведення для педагогів та здобувачів освіти тренінгів, воркшопів та майстер-класів у форматі онлайн. Вік учасників Фестивалю необмежений. Розклад занять буде опубліковано та розіслано на заклади освіти, опубліковано в соціальних мережах 23 жовтня 2022 року після завершення реєстрації учасників;

28.10 о 14:00 – закриття Фестивалю, підбиття підсумків, відзначення учасників.

2.3. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Комунальний заклад позашкільної освіти «Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради» (далі - ЦОІ).

2.4. Місце проведення: КЗПО «Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради». Можна приєднатися дистанційно: покликання буде надіслано всім, хто зареєструється для участі у Фестивалі.

3. Учасники Фестивалю

3.1. У Фестивалі беруть участь педагоги та здобувачі освіти загальноосвітніх, позашкільних навчальних закладів та закладів професійно-технічної освіти всіх вікових категорій.

Покликання на приєднання у Zoom

<https://us02web.zoom.us/j/88484190552?pwd=SW8xa285dks3Y3IvRFlnS2VVaFdvZz09>

Ідентифікатор конференції: 884 8419 0552

Код доступу: 926172

3.2. Для участі у Фестивалі до організаційного комітету керівнику команди необхідно:

- сформувати команду;
- підготувати STEAM-проект;
- подати заявку на участь у Фестивалі (додаток 5) на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com;
- підготувати фото, презентацію, відео про свій проект і команду для демонстрації на Фестивалі та розміщення на віртуальній карті STEAM-досвіду України;
- надіслати матеріали організаторам, заповнивши реєстраційну форму: <https://forms.gle/Fefg9mzEDs3jojYe9>;
- взяти участь в онлайн-відкритті Фестивалю 24.10.2022р. (покликання буде надіслане персонально 23.10.2022р.);
- відвідати заходи, які будуть організовані впродовж тижня Фестивалю 25-28.10.2022р. (графік проведення буде надіслано у заклади освіти після завершення реєстрації учасників 23.10.2022р.);
- взяти участь у закритті Фестивалю 28.10.2022р. о 14:00 год, отримати диплом учасника та бути претендентом на відзнаку за високий рівень представлення STEAM-проекту.

3.3. Керівники проектів можуть онлайн поділитися STEAM-досвідом у форматі майстер-класу та отримати сертифікат Івано-Франківського ОППО із вказаною кількістю годин, подяки організаторів Фестивалю.

3.4. Учасники Фестивалю повинні дотримуватись вимог щодо умов проведення, програми Фестивалю, норм і правил безпеки життя.

4. Програма Фестивалю та вимоги до робіт учасників

4.1. Проведення Фестивалю здійснюється за програмою, яка включає презентацію STEAM-проектів учасникам та гостям Фестивалю у номінаціях «Природничі науки», «Програмування», «Інженерія», «Мистецтво», «Математика».

4.2. Для участі у Фестивалі необхідно подати заявку (додаток 5) із зазначенням номінації й описом необхідних умов для демонстрації та зареєструватися за покликанням: <https://forms.gle/Fefg9mzEDs3jojYe9>

4.3. Оргкомітет готує нагороди учасникам Фестивалю за найкращі STEAM-проекти в кожній номінації. Відбір здійснюється за такими критеріями:

- відповідність теми номінації фестивалю, повнота її розкриття - 10 балів;
- власна творча неповторність, оригінальність - 10 балів;
- актуальність порушеної проблеми - 10 балів;
- науковий підхід до вирішення порушеної проблеми - 20 балів;
- рівень майстерності учасників у презентації роботи - 20 балів;
- якість та практичне застосування виконаної роботи - 30 балів.

5. Відзначення і нагородження учасників Фестивалю

5.1. За представлені STEAM-проекти здобувачі освіти в кожному напрямку будуть нагороджені дипломами, а за набрану найбільшу кількість балів - дипломами та подарунками.

5.2. Учасники науково-теоретичного блоку Фестивалю нагороджуються подяками Департаменту освіти і науки Івано-Франківської обласної державної адміністрації.

5.3. Учасники практичного блоку Фестивалю, керівники проектів, які поділяться STEAM-досвідом у форматі майстер-класів, воркшопів, отримують подяки від організаторів Фестивалю та сертифікати Івано-Франківського ОППО з відповідною до Програми Фестивалю кількістю годин.

5.4. STEAM-досвід усіх учасників Фестивалю, які зареєструвалися за покликанням <https://forms.gle/Fefg9mzEDs3jojYe9>, буде розміщений на віртуальній карті STEAM-досвіду (фото- та відео презентації, опис досвіду).

6. Фінансові умови

6.1. Участь у Фестивалі безкоштовна.

6.2. Захід проводиться за підтримки:

Інституту модернізації змісту освіти МОН України,
Івано-Франківської обласної державної адміністрації,
Івано-Франківської міської ради,
Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника,
Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу,
Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти.

6.2 Витрати на організацію та проведення Фестивалю здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

Додаток 2 до наказу №394
від 17.10.2022 р.

СКЛАД ОРГКОМІТЕТУ
IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

Голова оргкомітету: Ольга Шендрик, заступниця директора Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради.

Члени оргкомітету:

1. Світлана Авраменко - заступниця директора Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради;
2. Оксана Марковецька - методистка лабораторії національного виховання Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти;
3. Василь Ревчук - начальник управління позашкільної освіти Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради;
4. Ігор Валько, головний спеціаліст Департаменту освіти та науки Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради;
5. Марія Починок - директорка Центру освітніх інновацій;
6. Зорина Кречко - заступниця директорки Центру освітніх інновацій;
7. Олеся Власій –доцентка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, методистка Центру освітніх інновацій, кандидатка технічних наук;
8. Василь Витвицький - доцент кафедри інженерної та комп'ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, кандидат технічних наук, методист Центру освітніх інновацій.

Заступник міського голови -
директор Департаменту освіти та науки

Вікторія Дротянко

Додаток 3 до наказу №394
від 17.10.2022 р.



Програма IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE:

сила розуму й добра заради людства»

24-28 жовтня 2022р. в online-форматі

07–22.10 – реєстрація учасників та їх проєктів: <https://forms.gle/Fefg9mzEDs3jojYe9>

24.10 об 11:00 – відкриття фестивалю та презентація STEAM-досвіду;

25–28.10 – проведення для учасників фестивалю тренінгів, воркшопів, майстер-класів;

28.10 о 14:00 – підбиття підсумків, відзначення учасників фестивалю.

ВІДКРИТТЯ ФЕСТИВАЛЮ. ПРИВІТАННЯ УЧАСНИКІВ

24.10.2022 р., 11:00 – 11:30

Покликання на приєднання у Zoom

<https://us02web.zoom.us/j/88484190552?pwd=SW8xa285dks3Y3IvRFlnS2VVaFdvZz09>

Ідентифікатор конференції: 884 8419 0552

Код доступу: 926172

Руслан Марцінків – міський голова Івано-Франківська

Оксана Савчук – депутатка Верховної Ради України

Віктор Кімакович – директор Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА

Андрій Сташків - заступник директора Департаменту освіти та науки Івано-Франківської ОДА –
начальник управління соціально-економічного розвитку та молодіжної політики

Ірина Василяшко – завідувачка сектору ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»

Лариса Булавська – методистка ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»

Віктор Синишин – секретар Івано-Франківської міської ради

Вікторія Дротянко – заступниця міського голови – директор Департаменту освіти та науки
Івано-Франківської міської ради

Євстахій Крижанівський – ректор Івано-Франківського національного технічного університету
нафти і газу, доктор технічних наук, академік НАН України, професор

Ігор Цепенда – ректор Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника,
доктор політичних наук, професор

Мирослав Луцький – ректор Університету Короля Данила, професор кафедри права

Роман Зуб'як – ректор Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної
освіти, кандидат педагогічних наук

Михайло Косьмій – перший проректор, проректор з навчальної роботи Університету Короля
Данила, доктор архітектури, кандидат юридичних наук, доцент

Максим Карпаш – проректор із міжнародних зв'язків та стратегічного розвитку Університету
Короля Данила, доктор технічних наук, професор

Ігор Чудик – проректор Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу,
доктор технічних наук, професор

Ірина Опалко – начальник відділу позашкільної освіти та роботи з інтернатними закладами освіти
Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА

Маріанна Смаль – заступниця директора Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради

НАУКОВО-ТЕОРЕТИЧНИЙ БЛОК.

Пряме включення із STEAM-лабораторій освітніх інновацій

24.10.2022 р., 11:30 – 13:00

Оксана Марковецька – методистка лабораторії національного виховання Івано-Франківського
обласного інституту післядипломної педагогічної освіти. *Тема «STEAM-освіта Івано-Франківщини»*

<p>Олеся Власій – доцентка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, кандидатка технічних наук, доцент <i>Тема «STEAM-освіта як невід’ємна складова досягнення глобальних цілей сталого розвитку. Віртуальна карта освітніх інновацій»</i></p>
<p>Дженні Фішер (Великобританія) – фасилітаторка курсу розвиваючого навчання та глобальної спільноти «Leaming Creative Leaming». <i>Тема «STEAM-технології назустріч добру»</i></p>
<p>Леся Шкіца – завідувачка кафедри інженерної та комп’ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, доктор технічних наук, професор Володимир Корнута – директор Центру інноваційного розвитку Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, кандидат технічних наук, доцент <i>Тема «STEM-проекти Центру інноваційного розвитку ІФНТУНГ»</i></p>
<p>Іван Гасюк – декан фізико-технічного факультету Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, доктор фізико-математичних наук, професор. <i>Тема «STEM – інновації у закладах вищої освіти»</i></p>
<p>Галина Войтків – доцентка кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, кандидатка фізико-технічних наук. <i>Тема «Інтеграція віртуального та реального експерименту з фізики»</i></p>
<p>Олена Будник – директорка Центру інноваційних освітніх технологій «PNU EcoSystem», докторка педагогічних наук, професорка. <i>Тема «STEAM – освіта з досвіду роботи Центру ІОТ «PNU EcoSystem»»</i></p>
<p>Михайло Котик – старший викладач кафедри комп’ютерної інженерії та електроніки, інженер-програміст Центру ІОТ «PNU EcoSystem», кандидат технічних наук <i>Тема «Робототехніка та 3D-моделювання у закладі освіти»</i></p>
<p>Олег Пашкевич – декан факультету інформаційних технологій Університету Короля Данила, кандидат технічних наук, Тарас Стисло – викладач кафедри інформаційних технологій факультет суспільних та прикладних наук Університету Короля Данила. <i>Тема «ІТ-освіта: шлях до перемоги та успіху»</i></p>
<p>Наталія Кульчицька – завідувачка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника, кандидатка педагогічних наук, доцентка <i>Тема «Формування математичної компетентності школярів засобами STEAM-освіти»</i></p>
<p>Інна Червінська – завідувачка університетської творчої навчально-наукової лабораторії «Гірська школа» Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, докторка педагогічних наук, професорка <i>Тема «Інтеграційні вектори STEAM – освіти і музейної педагогіки»</i></p>
<p>Лілія Мідак – доцентка кафедри хімії середовища та хімічної освіти Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника», голова ГО «Майстерня освітніх інновацій ЛІКО», кандидатка хімічних наук, доцент <i>Тема «Світ доповненої та віртуальної реальності»</i></p>
<p>Дмитро Скиданчук– директор Ліцею №20 Івано-Франківської міської ради <i>Тема «STEAM-лабораторія закладу загальної середньої освіти в умовах НУШ»</i></p>
<p>Марія Починок – директорка Центру освітніх інновацій, учитель-методист <i>Тема «STEAM-проекти як засіб реалізації глобальних цілей сталого розвитку для України»</i></p>
<p>Зорина Кречко – заступниця директорки Центру освітніх інновацій <i>Тема «Соціальне підприємництво та фінансова грамотність – невід’ємна складова успішної реалізації STEAM-проектів»</i></p>

Практичний блок «Калейдоскоп STEAM – ідей»

24.10.2022 р., 13:00 – 14:30

<p>Юрій Пахомов – учитель-методист Ліцею №24 Івано-Франківської міської ради, керівник гуртка «Юні дослідники» Центру освітніх інновацій. <i>Дослідницько-волонтерський проєкт «Крізь вогонь до Перемоги»</i> (вивчення процесу горіння, дослідження особливостей створення джерел світла у різні віки,</p>
--

<p>виготовлення окопних свічок для наших Захисників)</p> <p>Олександр Аронець – керівник гуртка - методист Центру освітніх інновацій, ЦНТТУМ, викладач Івано-Франківського коледжу електронних приладів. <i>Воркшоп «Розробка засобів і заходів по розмінуванню звільнених територій України засобами ARDUINO»</i></p>
<p>Олеся Власій – доцентка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, кандидат технічних наук, доцент. <i>«Scratch-генератори добра»</i></p>
<p>Мар'яна Ясінська – керівник STEAM-проектів <i>«Математика в інноваційному просторі»</i></p>
<p>Марія Починок – директор Центру освітніх інновацій, учитель-методист. <i>STEAM-проект «SMART-BUS – сучасний простір освітніх інновацій»</i></p>
<p>Поліна, Наталія, Олексій Нікандрови – <i>«Артмистецтво ліцеїв Запорізької області»</i></p>
<p>Денис Кондрюк – <i>«STEAM-досвід з робототехніки Чернівецької області»</i></p>
<p>Анатолій Косовський – <i>«STEAM-досвід Володарського ліцею Київської області»</i></p>
<p>Зоряна Максимович – <i>«Інновації з фізики у закладах освіти Львівської області»</i></p>
<p>Марія Драмарецька – <i>«Віртуальна школа Дніпропетровської області»</i></p>
<p>Колектив педагогів із міста Дніпро – <i>«STEAM-досвід закладів загальної середньої освіти»</i></p>
<p>Юрій Лицур – керівник гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №2. <i>Школа юного біолога «Отримання біогазу з опалого листя»</i></p>
<p>Марія Данилюк-Пиріг – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель Ліцею імені І.Пулюя, педагогічне звання «старший учитель». <i>Творча хімічна лабораторія «Перевірка якості продуктів харчування. Визначення вмісту вітаміну Р у карпатському чаї»</i></p>
<p>Ігор Ліщинський – завідувач кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, керівник гуртка ЦОІ, кандидат фізико-математичних наук, доцент. <i>«Фізичний експеримент як засіб реалізації STEAM – освіти»</i> (фрагмент заняття: як добувати водень за допомогою електрохімічного генератора)</p>
<p>Мар'яна Ганчак – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учителька Ліцею №6. <i>«Дослідження якості води, способи її очищення», «Ліки рослинного походження»</i></p>
<p>Василь Витвицький – доцент кафедри інженерної та комп'ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, методист Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук <i>Воркшоп «3D-моделювання у Tinkercad як засіб створення макетів для STEAM-проектів»</i></p>
<p>Сергій Іщеряков – керівник ІТ-школи Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук, доцент. <i>Майстер-клас з підлітками «Створення анімаційних аплікацій в ІТ-школі»</i></p>
<p>Ольга Ковтун – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій. <i>Патріотична майстерня «Незламне серце України»</i> (виготовлення сердечок-сувенірів)</p>
<p>Христина Домнич – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, Ліцею №23. <i>Майстер-клас «Створення флексі-куба»</i></p>
<p>Галина Совтисік – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №11 <i>Творча майстерня «Мистецькі STEAM-техніки»</i></p>
<p>Руслана Романишин – доцентка кафедри фахових методик і технологій початкової освіти Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, докторка педагогічних наук, доцент. Анатолій Казмерчук – доцент кафедри диференціальних рівнянь і прикладної математики Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, керівник гуртка Центру освітніх інновацій, кандидат фізико-математичних наук. <i>STEAM-проекти «Природа і математика»</i></p>

Олександра Копасва – методистка Центру освітніх інновацій, практичний психолог.

Воркшоп «STEAM – школа лідера в умовах НУШ»

Світлана Лугова – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №6.

Проект «Навколишній світ засобами STEAM. Симетрія та досконалість»

Михайло Баб'як – директор Вищого професійного училища № 21 м. Івано-Франківська.

Наталія Когуч – директор Центру професійно-технічної освіти № 1 м. Івано-Франківська.

Проект «STEAM-інновації у закладах професійно-технічної освіти»

Світлана Боднар – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель вищої категорії філії

Тлумацького ліцею №1. **STEAM-квест «Капсула часу»**

Майстер – класи, тренінги, воркшопи

25 – 28.10.2022 відповідно до реєстрації учасників

ПІДБИТТЯ ПІДСУМКІВ. ВІДЗНАЧЕННЯ УЧАСНИКІВ ФЕСТИВАЛЮ

28.10.2022, 14:00 год

Графік проведення занять
у рамках IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»
25-28 жовтня 2022 року

№ з/п	Назва заняття, покликання	Дата, час проведення	Хто проводить	Матеріали для участі в занятті
1.	«Виготовлення магічного куба (флексікуб)» Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua	25.10.2022 13:00 год	Христина Домнич	<ul style="list-style-type: none"> ● роздрукований макет на цупкому папері (можна заздалегідь завантажити та роздрукувати) ● ножиці ● клей-олівець ● гарячий клей-пістолет або двосторонній скотч ● канцелярський ніж ● лінійка (бажано металева) ● гуаш або художні маркери ● палітра ● пензлики ● стакан з водою ● серветки
2.	«3-D моделювання у Tinkercad як засіб створення макетів для STEM-проектів» https://meet.google.com/kom-tzsv-tes	25.10.2022 14:00 год	Василь Витвицький	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету ● бути зареєстрованим користувачем платформи http://tinkercad.com
3.	«STEAM-заняття з основ робототехніки на базі платформи ARDUINO» https://meet.google.com/zgp-dpec-hcw	25.10.2022 15:00 год	Юлія Медвідь	<ul style="list-style-type: none"> ● набір початківця з робототехніки ARDUINO ● комп'ютер із доступом до інтернету та завантаженою програмою ARDUINO ● бути зареєстрованим користувачем інтернет-платформи tinkercad.com
4	«Математичні квести» https://meet.google.com/zqq-jzga-krq	25.10.2022 16:00 год	Мар'яна Ясінська	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету
5	«Ангели миру». Виготовлення виробів з глини. Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua	26.10.2022 11:00 год	Людмила Поліщук	<ul style="list-style-type: none"> ● глина ● стеки ● дощечки для ліплення ● ємкість з водою
6	«Природа і математика» https://us04web.zoom.us/j/5541934968?pwd=V0k0ZjArWW5IekgzVVh	26.10.2022 12:00 год	Анатолій Казмерчук	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету ● зошит

	wZlh4N1VkJQT09			<ul style="list-style-type: none"> ● ручка
7.	<p>«Хімія чаю» https://meet.google.com/tog-zyjk-mrk</p>	26.10.2022 13:00 год	Марія Данилюк-Пиріг	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету
8	<p>«Лабораторія виготовлення ліків рослинного походження» https://meet.google.com/reg-ftdi-utp</p>	26.10.2022 14:00 год	Мар'яна Ганчак	<ul style="list-style-type: none"> ● ґрунт з різних куточків городу ● природні індикатори (буряк, синя капуста) ● аміак ● натрій гідроксид
9	<p>«Навколишній світ засобами STEAM. Симетрія та досконалість» https://meet.google.com/bkv-umkk-mnj</p>	26.10.2022 15:00 год	Світлана Лугова	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету ● проектор ● фліпчарт ● фліпчатерний папір ● маркери кольорові ● набір для креслення (лінійка велика, прямокутний трикутник великий, циркуль) ● кольорові олівці та фломастери ● ножиці
10	<p>«Рекурсія. Задача про ханойські вежі» https://us04web.zoom.us/j/5541934968?pwd=V0k0ZjArWW5lekzVW5h4N1VkJQT09</p>	26.10.2022 16:00 год	Петро Малий	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету ● зошит ● ручка
11.	<p>«Використання цифрової лабороторії Einstein™ для висначення рН розчинів побутової хімії та засобів догляду за тілом» Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua</p>	26.10.2022 17:00 год	Надія Кушка	<ul style="list-style-type: none"> ● гарний настрій ● бажання навчатися та досліджувати
12.	<p>«Створення коміксів у Canva, літературних ігор в LearningApp, інтерактивних книг у Storyjumper» Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua</p>	27.10.2022 12:00 год	Людмила Нестерук	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету
13.	<p>«Дослідження якості води в нашому краї та способи її очищення» https://meet.google.com/reg-ftdi-utp</p>	27.10.2022 13:00 год	Мар'яна Ганчак	<ul style="list-style-type: none"> ● вода ● пластмасова пляшка ● марля ● активоване вугілля ● кремній ● шунгіт ● сіль ● фільтрувальний папір ● грона горобини ● лушпиння від цибулі ● листя черемхи

				<ul style="list-style-type: none"> ● гілки ялівцю
14.	<p>«Мандала-терапія як ефективний інструмент STEAM-освіти в умовах НУШ»</p> <p>https://meet.google.com/ovu-bpfv-iss</p>	27.10.2022 14:00 год	Олександра Копасва	<ul style="list-style-type: none"> ● диск ● клей ● гарячий клей пістолет ● різноманітні крупи, зернята кави ● фломастери, олівці кольорові ● аркуш А4 ● лінійка, ножиці ● нитка бичівка 6мм, 4мм
15.	<p>«Створення анімаційних аплікацій в ІТ-школі»</p> <p>https://meet.google.com/mnc-bfsf-puf</p>	27.10.2022 15:00 год	Сергій Іщераков	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету
16	<p>«Властивості води»</p> <p>https://meet.google.com/jai-mjef-vgo</p>	27.10.2022 16:00 год	Юрій Пахомов	<ul style="list-style-type: none"> ● біла серветка ● склянка з водою ● фломастери ● кольорові олівці ● глибока тарілка з водою ● аркуш паперу ● ножиці ● монетка довільного номіналу ● піпетка або шприц без голки
17	<p>«Scratch-генератори добра»</p> <p>https://meet.google.com/gtc-cncq-hni</p>	27.10.2022 17:00 год	Олеся Власій	<ul style="list-style-type: none"> ● базові уявлення про роботу у середовищі Scratch ● створений обліковий запис на сайті https://scratch.mit.edu/
18	<p>«Незламне серце України»</p> <p>Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua</p>	28.10.2022 11:00 год	Ольга Ковтун	<ul style="list-style-type: none"> ● сині (блакитні та жовті нитки ● гачок, відповідний до товщини ниток ● ножиці ● наповнювач (синтепон або холлофайбер)
19	<p>«Розробка заходів і засобів по розмінуванню звільнених територій»</p> <p>Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua</p>	28.10.2022 12:00 год	Олександр Аронєць	<ul style="list-style-type: none"> ● конструкторський набір з робототехніки ● 3D-принтер
20	<p>«Інтерактивний манекен»</p> <p>Пряма трансляція: https://www.facebook.com/cei.if.ua</p>	28.10.2022 13:00 год	Віра Тупичак	<ul style="list-style-type: none"> ● комп'ютер із доступом до інтернету
	<p>ВАШ МАЙСТЕР-КЛАС! РЕЄСТРУЙТЕСЯ, будь ласка!</p>			

ЗАЯВКА

на участь у IV Всеукраїнському фестивалі освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

Прізвище, ім'я по батькові керівника команди:

вік: ____ років; клас ____.

Прізвища, імена та по батькові членів команди (за наявності):

1. _____ вік: ____ років; клас ____.

2. _____ вік: ____ років; клас ____.

3. _____ вік: ____ років; клас ____.

Найменування закладу освіти: _____

Номінація, у якій берете участь («Природничі науки», «Програмування», «Інженерія»,
«Мистецтво», «Математика») _____

Назва STEAM-проєкту: _____

Коротка анотація конкурсної роботи: _____

Контактний телефон, електронна адреса керівника команди: _____

Прізвище, ім'я, по батькові, посада, місце роботи номер телефону та електронна адреса керівника
конкурсної роботи _____

Фото- та відео презентації прохання зареєструвати за покликанням:

<https://forms.gle/Fefg9mzEDs3jojYe9>

(посада керівника закладу)

(підпис)

(П.І.Б.)

Заступник міського голови -
директор Департаменту освіти та науки

Вікторія Дротянко

Додаток 6 до наказу Департаменту
освіти та науки Івано-Франківської
міської ради від 17.10.2021р. №394

Кошторис

проведення IV Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

1. Нагородження призерів Фестивалю – 5 000 грн.
 2. Призи, грамоти, подяки для учасників та наукових керівників Фестивалю – 5 000 грн.
- Загальна сума – 10 000 грн.

Заступник міського голови -
директор Департаменту освіти та науки

Вікторія Дротянко